

## **Instrukcja obsługi gry „Jaka to melodia?”**

Gra w grę „Jaka to melodia?” wymaga spełnienia określonych wymagań, w przeciwnym wypadku funkcjonowanie programu może być zakłócone. **W celu skonfigurowania środowiska gry postępuj zgodnie z poniższymi krokami:**

1. Pobierz plik „Jaka to melodia.zip”. Plik możesz znaleźć pod linkiem: [https://pliki.labmasters.pl/Inne/Jaka\\_to\\_melodia.zip](https://pliki.labmasters.pl/Inne/Jaka_to_melodia.zip)
2. Wypakuj zawartość pliku do dowolnego folderu na swoim komputerze. W pliku znajdują się utwory muzyczne (Melodia1, Melodia2...) oraz plik Excel z obsługą makr.
3. Kliknij prawym klawiszem myszy na plik z grą („Jaka to melodia”) i wybierz „Właściwości”.
4. W sekcji „Zabezpieczenia” zaznacz opcję „Odblokuj”.
5. Uruchom grę poprzez plik „Jaka to melodia”.
6. Jeżeli to konieczne, zezwól na wywoływanie makr w otworzonym pliku Excel

### **Dodawanie piosenek:**

1. Pobierz wybraną piosenkę i umieść ją w katalogu z grą (plik „Jaka to melodia”) 2. Nazwij ją zgodnie z przyjętą numeracją (jeżeli ostatnia piosenka w folderze ma nazwę „Melodia55”, to Twoja nowo dodana piosenka powinna mieć nazwę „Melodia56”).
3. Uruchom grę (plik „Jaka to melodia”) i wejdź w tryb deweloperski (hasło: vbadev)
4. Na końcu tabeli dopisz sam numer piosenki (zgodny z przyjętą numeracją w nazewnictwie plików w katalogu z piosenkami). Następnie uzupełnij pytanie o piosence, tytuł oraz wykonawcę utworu.
5. Zamknij tryb deweloperski.