

Przed rozpoczęciem gry

Najpierw należy dostosować wszelkie ustawienia według naszych preferencji.

Zmian może dokonywać tylko **Gracz I**.

Wyjątkiem jest pole Kolor Węża – tutaj wyboru może dokonać także **Gracz II**.

To którym graczem jesteśmy zależy od kolejności otworzenia pliku, nie można tego zmienić, pole jest zaznaczane automatycznie.

Dostosowanie planszy – jej wymiarów i koloru.

Zarówno długość jak i szerokość powinny zawierać się w przedziale [20,200].

Wyboru koloru węża mogą dokonać obaj gracze, wybierają kolor swojego węża i nie mają wpływu na kolor węża przeciwnika.

Dozwolona prędkość zależy od trybu gry, dla trybu dla dwóch graczy maksymalna prędkość została ograniczona.

SNAKE

REGUŁY GRY

Zasada jest prost - nie najedź na siebie, ani na przeciwnika :)

Steruj swoim wężem za pomocą strzałek.
Zjadaj owoce, aby stawać się coraz dłuższy.

USTAWIENIA

GRACZ I

Możesz zmieniać wszystkie ustawienia (oprócz koloru węża przeciwnika).
Możesz zdecydować, czy grasz z przeciwnikiem (jeśli jest dostępny), czy sam.

GRACZ II

Możesz jedynie wybrać kolor swojego węża.
Jeżeli Gracz I zdecyduje się na grę w pojedynkę, gra stanie się dla Ciebie niedostępna.

Kolejny GRACZ

Przykro nam. Plansza jest już zajęta.

Gracz

☒ GRACZ I

☐ GRACZ II

☐ Kolejny GRACZ

Tryb Gry

☐ 1 gracz

☐ 2 graczy

Opcje Gry

☒ przechodzenie przez ściany

☐ owoce specjalne

☐ widoczne linie siatki

Plansza

Długość

30

Szerokość

30

Kolor

Wąż

Kolor

Prędkość

Owoce

Liczba zwykłych owoców

10

Liczba specjalnych owoców

0

Wartość owoców specjalnych

0

Kolor owoców zwykłych

Kolor owoców specjalnych

OK

Wyjdź

Wybór Trybu Gry jest obowiązkowy.

Wybór dodatkowych opcji:

- Pozwolić lub nie na przechodzenie węża przez ściany (domyślnie można)
- Dodać do gry owoce specjalne – ich zjedzenie jest warte więcej od zwykłych owoców, zwiększa wynik gracza i wydłuża węża o określoną wartość większą od 1
- Włączyć lub wyłączyć pokazywanie linii siatki na planszy

Dostosowanie parametrów dotyczących owoców – ich ilość, kolory, a także wartość owoców specjalnych (o ile zwiększy się wynik i wydłuży wąż po zjedzeniu jednego z nich).

Przycisk OK rozpoczyna grę.

Jeżeli wybrano tryb dla 2 graczy, a drugi gracz nie jest jeszcze gotowy, wyświetli się odpowiedni komunikat z prośbą o zaczekanie.

Przycisk Wyjdź zamyka grę.

GRA

Sterowanie odbywa się za pomocą strzałek na klawiaturze.

Gracz przegrywa, gdy:

- Najedzie na samego siebie
- Najedzie na węża przeciwnika
- Najedzie na ścianę, jeśli wybrano opcję gry bez możliwości przechodzenia przez ściany

